**세상끝 10주차 작업일지**

**작업기간: 2023-03-05 ~ 2023-03-11**

**지도교수: 김재경 교수님**

2018182025 이승준

2018182024 이동현

2018180045 한수찬

**작업 내용**

* **이승준**

- 그림자 반전 문제 해결

- Direct 2D를 이용한 텍스트 출력 처리 (로딩 씬에 적용)

- 간단한 멀티쓰레드 렌더링 구조

* **이동현**

- 애니메이션 지역변환 문제 해결

- 애니메이션 공유 문제 해결, 멀티플레이어 애니메이션 출력

- 서버용 던전 맵, 오브젝트 정보 추출

- 서버에서 던전 로딩 및 바운드 박스 충돌 처리

* **한수찬**

- 몬스터의 플레이어 추격 처리

- 몬스터의 HP 클라이언트로 전송

- 공격 쿨타임 수정

|  |  |
| --- | --- |
| 다음 주 작업 내용 | |
| 이승준 | - 멀티쓰레드 렌더링 버그 수정  - 스트림 아웃풋을 이용한 파티클 구현 |
| 이동현 | - 서버 코드 정리 |
| 한수찬 | - 몬스터 로직 수정 |